

**APLIKASI OPEN RECRUITMENT PEGAWAI PADA STUDI KASUS
UCAC UNIVERSITAS SEMARANG BERBASIS ANDROID**
(*EMPLOYEE'S OPEN RECRUITMENT APPLICATION IN THE CASE STUDY OF UCAC
UNIVERSITAS OF SEMARANG BASED ANDROID*)

Indriyanto Nugroho
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
indriyantonusgroho98@gmail.com

ABSTRACT

The University of Semarang's USM Career and Alumni Center (UCAC) annually holds job vacancies and job recruitment. The rapid increase in the use of smartphones in particular with the android platform and the need for job vacancy information according to their skills / skills and part-time jobs that are becoming a trend in some circles such as students of this matter encourage writers to create a job vacancy search application that can provide access quickly and accurately to job seekers, by building this application using an Android smartphone, job seekers will be facilitated in seeing the details of the work simply by using a smartphone and also registering for the job simply by sending a CV (Curriculum Vitae) through one touch on the smartphone screen. Application design is built with Android Studio, a MySQL database using UML (Unified Modeling Language). The research method used in this data collection is by observing direct objects and reading literature from various sources. While the system development method used is Waterfall. Based on this problem, this research is built to build an application that can help the parties to facilitate the realization of realtime work and its process that is very easy through internet media or application.

Keywords: Job seekers, Android Studio, MySQL, UML.

ABSTRAK

USM Career and Alumni Center (UCAC) Universitas Semarang setiap tahunnya mengadakan jobfair dan rekrutmenn pekerjaan. Peningkatan pesat penggunaan smartphone khususnya dengan platform android dan kebutuhan akan informasi lowongan pekerjaan sesuai keahlian/keterampilan dan pekerjaan paruh waktu yang menjadi tren di beberapa kalangan seperti mahasiswa dari hal tersebut mendorong penulis untuk membuat sebuah aplikasi pencari lowongan pekerjaan yang dapat memberi akses secara cepat dan akurat kepada para pencari pekerjaan, dengan membangun aplikasi ini dengan menggunakan smartphone android para pencari pekerjaan akan dimudahkan dalam melihat detail dari pekerjaan hanya dengan melalui smartphone dan juga mendaftar ke pekerjaan tersebut hanya dengan mengirim CV (*Curriculum Vitae*) melalui satu sentuhan di layar smartphone. Perancangan aplikasi dibangun dengan Android Studio, database MySQL dengan menggunakan UML (*Unified Modeling Language*). Metode penelitian yang digunakan dalam pengumpulan data ini dengan mengamati objek langsung serta sudi kepustakaan dari berbagai sumber. Sedangkan metode pengembangan sistem yang digunakan adalah *Waterfall*. Berdasarkan masalah tersebut penelitian ini dibangun untuk membangun sebuah aplikasi yang dapat membantu pihak yang bersangkutan untuk mempermudah penacarian pekerjaan secara realtime dan proses nya yang sangat mudah melalui media internet atu aplikasi.

Kata Kunci: Pencari pekerjaan, Android Studio, MySQL, UML.